

HUISLEAGUE-REGLEMENT

ASSER BOWLING

VERENIGING

A.B.C.

HOOFDSTUK I ALGEMENE BEPALINGEN EN OPZET.

ARTIKEL 1

1. Onder de huisleagues worden de bowlingcompetities verstaan, die door de Asser Bowling Vereniging A.B.C worden georganiseerd.
2. De Asser Bowling Vereniging A.B.C. kent twee vormen van huisleague, te weten op handicap basis en op scratch basis.
3. Op de huisleagues zijn alle bepalingen van dit reglement van toepassing. Hiervan kan slechts worden afgeweken, indien en voorzover dit in of krachtens het bepaalde in dit huisleague reglement is toegestaan.
4. Eventuele aanvullende en/of uitvoerende bepalingen, alsmede andere officiële mededelingen betreffende de huisleague worden door of op gezag van het bestuur van de Asser Bowling Vereniging A.B.C. aan betrokkenen tijdig ter kennis gebracht via hun teamcaptains of rechtstreeks aan de betrokkenen zelf.

ARTIKEL 2

1. Elke huisleague bijv. maandag-vroeg of maandag-laag wordt gespeeld;
 - a. In één of meerdere periodes;
 - b. Op door of vanwege het verenigingsbestuur vastgestelde speeldata en tijden.
 - c. In het 'van den Brink' Bowling Centrum.
2. De indeling van de huisleague is afhankelijk van het aantal ingeschreven teams en zal zo spoedig mogelijk na de sluitingsdatum van de inschrijving aan de teamcaptains bekend gemaakt worden.

ARTIKEL 3

1. Een huisleagueseizoen wordt gespeeld in de periode tussen 1 september en 1 juni.
2. Er wordt in beginsel elke week op dezelfde dag en hetzelfde tijdstip gespeeld. Uitzonderingen worden gemaakt voor (nationale) feestdagen en/of herdenkingsdagen, toernooien en in geval niet in dit reglement voorziene situaties daartoe aanleiding geven.
3. Het minimaal aantal speeldagen hangt af van het aantal te spelen wedstrijden.
4. Voor de aanvang van het seizoen wordt door of vanwege de vereniging de wedstrijdkalender bekend gemaakt, waarop de speeldata van de huisleague staan vermeld.

HOOFDSTUK II DEELNAME EN AANMELDING

ARTIKEL 4

1. De deelname aan een huisleague is mogelijk voor alle senior- en juniorleden van de Asser Bowling Vereniging A.B.C.
2. In geval van een team event kan aan de betreffende huisleague alleen worden deelgenomen door teams die bij de inschrijving minimaal uit het voor dat event vereiste aantal personen bestaan.
3. Een team bestaat uit maximaal 2 maal het aantal voor het betreffende event noodzakelijke personen.

ARTIKEL 5

1. De aanmelding van een team voor een huisleague dient schriftelijk te worden ingediend bij het secretariaat van de vereniging en wel vóór een door het bestuur vast te stellen datum, vóór het

begin van een nieuwe periode, na goedkeuring door het bestuur.

2. Behoudens het bepaalde in ARTIKEL 6 dienen tegelijk met de aanmelding van een team voor een huisleague de namen van de spelers¹ te worden opgegeven, alsmede de teamnaam en de teamcaptain.
3. Voor de aanmelding van een team voor een huisleague dient gebruik gemaakt te worden van door de vereniging verstrekte aanmeldingsformulieren.

ARTIKEL 6

1. (Reserve)spelers kunnen gedurende de gehele huisleague worden aangemeld.
2. (Reserve)spelers kunnen slechts voor een team binnen één huisleague worden aangemeld.
3. (Reserve)spelers, die niet tegelijk met het team zijn aangemeld, dienen door de betrokken teamcaptain op de daarvoor verstrekte aanmeldingsformulieren te worden aangemeld.
4. Een (reserve)speler is niet eerder speelgerechtigd dan 48 uur na ontvangst van zijn aanmelding bij het bestuur van de vereniging.

ARTIKEL 7

1. Eenmaal voor een team aangemelde spelers blijven gedurende de lopende periode aangemeld en kunnen pas in een volgende periode voor een ander team binnen dezelfde huisleague uitkomen, tenzij het team deelname aan de betreffende huisleague stopt. In dat geval blijft het bepaalde in ARTIKEL 33 van toepassing.
2. Uitzonderingen op het bij het in lid 1 bepaalde kunnen gemaakt worden voor spelers, die nog niet voor het team waarbij ze oorspronkelijk zijn aangemeld hebben gespeeld.

HOOFDSTUK III WEDSTRIJDVERLOOP

ARTIKEL 8

1. De wedstrijden van een huisleague worden gespeeld volgens het door het verenigingsbestuur opgesteld tijd- en baanschema.
2. Er wordt gespeeld volgens het Europese systeem. In een scratchleague kan, door het bestuur, gehoord de teamcaptains van de betreffende league, besloten worden te spelen volgens het Amerikaanse systeem.
3. Aan elke speler zijn vóór de aanvang van de eerste game 2 ingooi-frames toegestaan. Na aanvang van de eerste game mogen geen ingooiballen meer op de wedstrijdbanen gegooid worden.

ARTIKEL 9

1. Het is anderen dan de spelers niet toegestaan zich in de spelersruimte te bevinden met uitzondering van max. 2 reservespelers, en één coach per baan.
2. Onder de spelersruimte wordt verstaan, de ruimte vanaf het begin van de approach tot en met het looppad daar achter, waarbinnen spelers kunnen zitten om te wachten op hun beurt.
3. Roken, eten en drinken is in de spelersruimte niet toegestaan.

ARTIKEL 10

1. Spelers kunnen na iedere game worden gewisseld.
2. Vervangen van een speler tijdens een game is toegestaan wanneer duidelijk is dat een speler niet in staat is verder te spelen.

¹ Telkens waar het woord speler is gebruikt, wordt tevens speelster bedoeld. Dit geldt ook voor andere mannelijke woorden die een vrouwelijk equivalent hebben.

3. De individuele score in kwestie wordt aan geen van beide spelers toegekend en kan ook niet in aanmerking komen als bijzonder sportresultaat. Indien er volgens een handicapsysteem gespeeld wordt, dan moet voor de bepaling van de handicap van die betreffende game uitgegaan worden van het hoogste gemiddelde van de twee betrokken spelers. De tijdens de game vervangen speler kan gedurende de gehele speeldag niet meer worden opgesteld.

ARTIKEL 11

Een speler of een team die/dat te laat speelgereed op de baan staat, kan als hij/het vóór aanvang van het derde frame van de tegenstander in de spelersruimte aanwezig is, het betreffende frame en de resterende frames nog meespelen. De nog niet gespeelde frames mogen niet worden ingehaald.

ARTIKEL 12

1. Een team wordt in een game als niet opgekomen verklaard als bij de aanvang van het derde frame het team met geen spelers in de spelersruimte aanwezig is.
2. Elke game waarbij een team als niet opgekomen wordt beschouwd, wordt voor dat team als vervallen verklaard. Met een dergelijke game kunnen door het niet opgekomen team geen wedstrijdpunten worden behaald.
3. De tegenstander van een niet opgekomen team speelt tegen een blindscore. Deze blindscore bedraagt het gemiddelde van de spelers die de meeste games voor het niet opgekomen team hebben gespeeld, minus 10 pins per speler. In geval van een handicapleague wordt uitgegaan van het gemiddelde inclusief handicap.

ARTIKEL 13

1. Wanneer een speler een game niet kan uitspelen omdat deze daartoe niet in staat is vanwege een blessure of niet voorzienbare omstandigheden en voor deze speler geen speelgerechtigde vervanger aanwezig is, dan telt voor die game de score over de reeds gegooide frames plus 9 pins voor elke nog niet gespeelde frame. Dit geldt niet voor nog niet gegooide games.
2. Wanneer een speler geheel uit vrije wil een game niet uitspeelt, dan telt voor die game de score over de reeds gespeelde frames.
3. Een speler die vrijwillig een game niet uitspeelt kan gedurende de gehele speeldag van de betreffende league niet meer worden opgesteld.

ARTIKEL 14

Wanneer een team niet compleet is, maar nog wel als opgekomen kan worden beschouwd, dan wordt voor de ontbrekende speler(s) een blindscore genoteerd, zijnde het gemiddelde van de speler(s) die de meeste games heeft/hebben gespeeld, minus 10 pins. Bij een handicapleague wordt uitgegaan van het gemiddelde inclusief handicap.

ARTIKEL 15

1. Wanneer het in een geval van een onderbroken game, als bedoeld in art. 223 van het N.B.F. sportreglement niet mogelijk of redelijk is de betreffende game of games te spelen of verder te spelen op dezelfde speeldag, dan wordt/worden de betreffende game of games gespeeld of verder gespeeld op een door de vereniging, in overleg met de betrokken teamcaptains vast te stellen datum en tijdstip.
2. Het over of verder spelen van een game of games dient voor de laatste speeldag van de periode

of binnen 14 dagen plaats te vinden.

ARTIKEL 16

1. Behoudens het noteren van de scores overeenkomstig art. 205 van het N.B.F. sportreglement, worden de scores van de gespeelde games voorts per wedstrijd genoteerd op een daarvoor uitgereikt wedstrijdformulier.
2. Het wedstrijdformulier dient na volledige invulling door beide teamcaptains of hun vervangers voor akkoord te worden ondertekend en onmiddellijk na de wedstrijd aan het bestuur, of een door het bestuur aan te wijzen persoon, te worden overhandigd.
3. De computerscores bevatten de officiële wedstrijdgegevens totdat het betreffende wedstrijdformulier door de betreffende teamcaptains is ondertekend. Na ondertekening door beide teamcaptains bevat het wedstrijdformulier de officiële wedstrijdgegevens.
4. Door of vanwege het bestuur van de vereniging kunnen de gegevens op het wedstrijdformulier worden veranderd, wanneer er een duidelijke fout is gemaakt bij de invulling of wanneer een onjuiste opstelling is gekozen. Wanneer een verandering wordt aangebracht, worden de betrokken teamcaptains daarvan direct in kennis gesteld.

HOOFDSTUK IV WEDSTRIJDEN EN WEDSTRIJDPUNTEN.

ARTIKEL 17

1. De opzet voor de huisleague(s), wordt bepaald door bestuur, na TC te hebben gehoord aan het eind van het huisleague seizoen.
2. De speelwijze wordt vastgelegd in de notulen van de Team Captain vergadering.

ARTIKEL 18

1. In een huisleague worden wedstrijden gespeeld tussen teams onderling en tussen individuele spelers van die teams. Het team dat de eerste wedstrijd van een speeldag begint op een oneven genummerde baan, stelt als eerste de speelvolgorde van de spelers vast en maakt deze bekend aan de tegenstander. Daarna stelt het team dat de eerste game begint op de even genummerde baan, de speelvolgorde vast en maakt deze bekend aan de tegenstander. De aldus verkregen speelvolgorde blijft gedurende de gehele wedstrijd gehandhaafd. De spelers van de betrokken teams zijn elkaars directe tegenstander. Wisselers vallen in op de plaats van de speler(s) die de opstelling verlaat/verlaten.
2. In een huisleague-serie waarin een oneven aantal teams speelt, speelt het team dat geen directe tegenstander heeft tegen zijn eigen blindscore, zijnde het gemiddelde minus 10 pins van de aanwezige spelers. De individuele spelers spelen tegen hun eigen blindscore. Bij een handicap-league wordt uitgegaan van het gemiddelde minus 10, inclusief handicap.
3. Voor het berekenen van de handicap wordt 70% genomen van 190 pins, minus het persoonlijk gemiddelde. De maximum handicap is 56 pins.
4. Bij het begin van een seizoen wordt de handicap berekend op basis van het hoogste gemiddelde behaald in een of meerdere huisleagues van de Asser Bowling Vereniging A.B.C., in het voorafgaande seizoen. Bij nieuwe spelers wordt de handicap berekend op basis van het resultaat behaald op de eerste speeldag.

ARTIKEL 19

1. Er kunnen wedstrijdpunten worden behaald door het winnen van een game uit een wedstrijd als team alsmede als individuele speler van een game uit een wedstrijd. Bij een handicap-league; inclusief handicap.

2. Per gewonnen game wordt één of twee wedstrijdpunten toegekend op basis van de individuele prestaties. Hetzelfde geldt voor een gewonnen team prestatie. Een game wordt als gewonnen beschouwd wanneer de score van die game hoger is dan de score van de tegenstander. In geval van een handicopleague; inclusief handicap.
3. Bij gelijk eindigen per game worden de punten gedeeld (1-1)

ARTIKEL 20

Een team dat gedurende de gehele wedstrijd als niet opgekomen wordt beschouwd kan geen wedstrijdpunten behalen.

ARTIKEL 21

Door of vanwege het bestuur van de vereniging worden na afloop van elke speeldag de behaalde wedstrijdpunten berekend en uiterlijk op de eerstvolgende speeldag bekend gemaakt. Deze bekendmaking heeft een voorlopig karakter.

HOOFDSTUK V KAMPIOENSCHAP, WISSELBEKER EN PRIJZEN.

ARTIKEL 22

1. Van een huisleague wordt per serie, per periode dat team dat de meeste wedstrijdpunten behaald heeft periodekampioen.
2. Het team dat over het gehele seizoen de meeste wedstrijdpunten heeft behaald, is huisleague kampioen, tenzij door het verenigingsbestuur wordt bepaald dat een huisleague finale wordt gespeeld. Voor een huisleague finale wordt tijdig een reglement opgesteld door het verenigingsbestuur.

ARTIKEL 23

1. Het team dat kampioen wordt van een huisleague, heeft recht op een wisselbeker. Het team dat winnaar wordt van de eventueel te spelen huisleague finale, heeft tevens recht op een wisselbeker. De teams krijgen gedurende één jaar de wisselbeker in hun bezit.
2. Een team dat gedurende drie opeenvolgende huisleague seizoenen, met de dezelfde teamnaam, kampioen wordt, krijgt de wisselbeker voorgoed in zijn bezit.
3. Een team dat gedurende drie opeenvolgende huisleague seizoenen, onder verschillende teamnamen, maar met het merendeel dezelfde spelers, kampioen wordt, krijgt de wisselbeker definitief in zijn bezit.
4. Ook een team dat in totaal vijf maal, onder dezelfde naam, kampioen wordt, krijgt de wisselbeker voorgoed in zijn bezit.

ARTIKEL 24

1. De spelers van de eerste drie geëindigde teams van een huisleague, komen in aanmerking voor een persoonlijke herinnering. Een speler komt in aanmerking voor een persoonlijke herinnering, als hij in minimaal 60% van het aantal te spelen games voor zijn team is uitgekomen.
2. Het verenigingsbestuur kan meer/minder teams en personen in aanmerking laten komen voor een persoonlijke herinnering.

ARTIKEL 25

Het verenigingsbestuur kan extra prijzen beschikbaar stellen voor het individuele klassement (scratch score) en/of voor een de hoogste game en/of serie, individueel of per team.

HOOFDSTUK VI RECHT OP PLAATS, TEAMNAAM.

ARTIKEL 26

1. Een team behoudt het recht op een plaats in een huisleague als het merendeel van de spelers zich in het direct daarop volgende huisleague-seizoen weer met datzelfde team aanmeldt.

ARTIKEL 27

1. Een team speelt in een huisleague onder een vaste naam, die dat team duidelijk onderscheidt van andere teams uit dezelfde huisleague.
2. Deze vaste naam mag de naam van een sponsor zijn.
3. Een team mag gedurende een huisleague-seizoen slechts één maal van naam veranderen.

ARTIKEL 28

Individuele spelers van een team worden verzocht te spelen in uniforme bowlingkledij, d.w.z. te spelen in bowlingshirts die qua opdruk en kleur het team herkenbaar doen zijn. (zie ARTIKEL 233 N.B.F. sportreglement)

ARTIKEL 29

1. Tegelijk met de aanmelding van een team voor een huisleague dient te worden opgegeven wie van de spelers gedurende de gehele seizoen als teamcaptain zal optreden.
2. Wanneer de teamcaptain op een speeldag niet aanwezig is, treedt een andere speler uit dat team op als vervangend teamcaptain en dient zich als zodanig bij het begin van de wedstrijd bij het bestuur of een door het bestuur aan te wijzen persoon, bekend te maken.
3. De teamcaptain is volledig verantwoordelijk voor de gedragingen van de spelers uit zijn team gedurende een wedstrijd. De teamcaptain draagt er zorg voor dat hij en zijn teamgenoten in alles zullen meewerken om elke speeldag zo correct mogelijk te laten verlopen.

ARTIKEL 30

1. Per huisleague-seizoen worden tenminste twee teamcaptains-vergaderingen gehouden.
2. Aan deze vergaderingen kunnen de teamcaptains of hun vervangers van alle teams die in een huisleague-seizoen deelnemen. Tevens kunnen deze vergaderingen worden bijgewoond door leden van het verenigingsbestuur.
3. De vergaderingen worden voorgezeten door of namens een bestuurslid van de vereniging.
4. In een teamcaptains-vergadering kunnen alle zaken die de huisleague betreffen worden besproken. De bevoegdheid tot het nemen van besluiten ligt bij de voorzitter van de vergadering, die verantwoording schuldig is aan het bestuur van de vereniging. Besluiten strijdig met dit reglement, met andere reglementen of statuten van de vereniging, kunnen niet worden genomen.

HOOFDSTUK VII PROTESTEN

ARTIKEL 31

De teamcaptains of de aangewezen vervangers dragen zorg voor het goede verloop van de speeldag en juiste toepassing van dit reglement. De afhandeling van de administratieve en financiële verrichtingen kan door het verenigingsbestuur aan een lid van de Asser Bowling Vereniging A.B.C. worden opgedragen.

ARTIKEL 32

1. Protesten, die het directe spel- en scoreverloop betreffen, dienen door de teamcaptain mondeling te worden ingediend bij de leaguesecretaris.
2. De leaguesecretaris stelt de teamcaptain van de tegenpartij en/of andere betrokken

teamcaptains van het ingediende protest in kennis.

3. Naar aanleiding van het bij hem ingediende protest neemt de leaguesecretaris aan de hand van het huisleague reglement en het NBF-sportreglement, eventueel in overleg met het verenigingsbestuur, een beslissing, welke direct wordt medegedeeld aan de betrokken teamcaptain(s). Dit besluit is, mits niet in strijd met genoemde reglementen, bindend.
4. Protesten, die niet het directe spel- en scoreverloop betreffen, dienen schriftelijk binnen 5 dagen bij het verenigingsbestuur te worden ingediend.

HOOFDSTUK VIII FINANCIËN EN SLOTBEPALINGEN.

ARTIKEL 33

1. Voor elke speeldag van een huisleague is elk team een door het verenigingsbestuur vast te stellen bedrag verschuldigd voor baanhuur en prijzengeld.
2. Dit bedrag dient ruim vóór de aanvang van de wedstrijd aan het bestuur of een door het bestuur aan te wijzen persoon, te zijn overhandigd.
3. Op de eerste speeldag van een huisleague is een dubbele afdracht verschuldigd. De helft van dit bedrag (borgsom) zal een team op de 28^e speeldag vrijmaken van financiële verplichtingen, indien het team gedurende het gehele seizoen aan zijn financiële verplichtingen heeft voldaan.
4. Wanneer een team gedurende een huisleague-seizoen stopt met deelname aan de huisleague, is dat team over de resterende speeldagen van de lopende periode van 7 speeldagen, per speeldag het bedrag verschuldigd als bedoeld in artikel 33 lid 2. (zie ook artikel 33 lid 6.)
5. Uiterlijk op de 5e speeldag van een periode dient een team dat voornemens is zich terug te trekken uit de huisleague, dit schriftelijk te melden aan het bestuur. Bij niet- of te late afmelding loopt de betalingsverplichting door in de volgende periode(s).
6. De spelers van een team zijn hoofdelijk aansprakelijk voor de financiële verplichtingen zoals genoemd in dit huisleague-reglement.

ARTIKEL 34

1. In gevallen van overmacht zijn uitzonderingen op de bepalingen in dit huisreglement mogelijk en/of kan een overtreding van de bepalingen in het huisleague reglement tot gevolg hebben, zulks ter beoordeling van in eerste instantie de leaguesecretaris en in laatste instantie het verenigingsbestuur.
2. In gevallen waarin dit reglement en het NBF sportreglement niet voorziet, beslist het verenigingsbestuur.

ARTIKEL 35

Dit huisleague-reglement is vastgesteld in de Algemene ledenvergadering van de Asser Bowling Vereniging A.B.C. op 7 juni 2006. en treedt in werking op 1 september 2006.